



SVEUČILIŠTE U ZAGREBU
METALURŠKI FAKULTET

UNIVERSITY OF ZAGREB
FACULTY OF METALLURGY

RADIONICA

GDJE:

Metalurški fakultet

KADA:

30.11.2015.; 11:00-17:00

POZIV

na prisustvovanje Radionici koju će održati predavač

DANIEL BELE

ANDROID RADIONICA: Sanjaju li Androidi električne (n)ovce?

Daniel Bele, anti fahidiot iz Zagreba. Programirao 10-ak godina profesionalno u Javi, baveći se pretežito web-developmentom. Istovremeno koketirao s glumom i kazalištem, tražeći vlastiti izričaj. Po osnutku obitelji orijentirao se prema *sjedećim* sportovima - književnosti i radio voditeljstvu. Objavio roman i zbirku priča. Privučen mobilnom tehnologijom, zadnjih se godina *zanosi* programiranjem za Android i Windows Phone platformama. Sudjelovao u izradi literature i nastavnog plana Android programa obrazovanja na Otvorenom učilištu Algebra, na kojem isti i predaje. Na Visokom učilištu Algebra radi kao asistent na kolegiju Programiranje. U slobodno vrijeme skejta s djecom i proučava različite tehnologije.

Impresivan životopis ovog entuzijasta širokih interesa možete pročitati na poveznici:

http://www.simet.unizg.hr/popularizacija-znanosti/predavanja-tribine/radionica-sanjaju-li-androidi-elektricne-n-ovce-30-11-2015/cv_daniel-bele/view

MJESTO ODRŽAVANJA: Metalurški fakultet, Računalna predavaonica (dvorišna zgrada)

VRIJEME ODRŽAVANJA: 30. studenog 2015.; 11:00-17:00

PROGRAM RADIONICE

1. Zašto Android?

Osvrt na povijest, verzije i trenutne aktualnosti Android operativnog sustava. Predstavljanje posebnosti platforme koje su uzrokovale njenu ogromnu popularnost, s posebnim naglaskom na *open source* inicijativu.

2. Arhitektura Android operativnog sustava

Pojašnjenje Android *software stack* arhitekture, odnosno njenih različitih slojeva.

3. Java programski jezik

Objašnjavanje koncepta rada Java programskog jezika i njegovih posebnosti koje su ga učinile preferiranim kandidatom jezika Android operativnog sustava.

4. Objektno orijentirani principi i Android komponente

Pojašnjenje objektno orijentiranih principa te predstavljanje osnovnih objekata Android platforme – Intent, Activity, Service, Broadcast Receiver i Content Provider.

5. Android Studio razvojna okolina

Priprema i upoznavanje s razvojnom okolinom za izradu Android aplikacija.

6. Arhitektura projekta i izrada Android aplikacije

Hands on dio:

- Detaljan prikaz arhitekture i organizacije Android projekta.
- Izrada Kalkulator aplikacije.

Atraktivnost Radionice zasigurno će zainteresirati širu javnost s fokusom interesa strukturu i programiranje u uobičajenoj, *user friendly*, ali i dovoljno misterioznoj aplikaciji, bez koje je svakodnevni život gotovo „nezamisliv“, pa Vas srdačno pozivamo da nam se pridružite.

Srdačan pozdrav,

Prodekanica za znanost i financije:

doc.dr.sc. Zdenka Zovko Brodarac